

inpro - Partnerschaftlich, engagiert und kompetent für die Automobilproduktion von morgen!

Als Joint Venture von **Volkswagen, Siemens, SABIC** und **thyssenkrupp** entwickelt **inpro** Innovationen für die digitale Produktion.

Sie sind auf der Suche nach einer **neuen Tätigkeit** und möchten sich neuen Herausforderungen stellen? Dann bewerben Sie sich jetzt bei **inpro**!

Zur Unterstützung unserer Entwicklungsteams in Berlin suchen wir ab sofort einen **Softwareentwickler (m/w/d) AR/VR/Unity**

Ihr Profil:

- Abgeschlossenes Studium der Informatik oder einer vergleichbaren Fachrichtung
- Ausgeprägte aktuelle Kenntnisse in den Bereichen Softwaredesign und Softwareentwicklung
- Ausgeprägte aktuelle Kenntnisse in der Entwicklung von AR/VR/MR Anwendungen (Unity/C#)
- Überdurchschnittliches Engagement sowie ausgeprägte Innovationsorientierung
- Selbständige, lösungsorientierte Arbeitsweise, Verantwortungsbewusstsein und Kommunikationsfähigkeit

Ihre Aufgaben:

- Entwicklung, Test und Integration von AR/VR Applikationen (Schwerpunkt Automotive)
- Eigenständiges und strukturiertes Erarbeiten von Problemlösungen in agilen Teams
- Mitarbeit bei der Ideation zukünftiger interaktiver Engineeringlösungen
- Kontinuierliche Einarbeitung in immer neue Technologien und Entwicklung in Echtzeit-3D mit Unity

Wir bieten Ihnen:

- Interessante, anspruchsvolle Tätigkeiten und kurze Entscheidungswege in kleinen Teams
- Mitwirkung an dynamischen Entwicklungen in einem spannenden Marktumfeld
- Gezielte persönliche und fachliche Weiterentwicklungsmöglichkeiten für Ihre berufliche Zukunft
- Moderne Arbeitsplätze, flexible Arbeitszeiten und ein motiviertes dynamisches Team

Haben wir Ihr Interesse geweckt?

Dann senden Sie bitte Ihre aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen per E-Mail oder Post an: jobs@inpro.de

inpro Innovationsgesellschaft für fortgeschrittene
Produktionssysteme in der Fahrzeugindustrie mbH
Steinplatz 2
10623 Berlin

www.inpro.de

T. +49 (30) 39997-0

Ihr Ansprechpartner:
Daniel Wolff

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!